

Kreis Limburg-Weilburg 10/11

Herrn 2. Kreisklasse Gr. 3

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Vorläufiger Spielplan. Spielverlegungen (Sperrbereiche nicht beachtet) sind bis 27.07.2010 möglich. Der Spielplan ist ab dem 02.08.2010 endgültig. Spielverlegungen ab 02.08.10 nur noch nach WSO über den Klassenleiter möglich.

Spielleiter-Kontaktadresse

Kapp, Manuel, Sudetenstr. 20, 35796 Weinbach-Elkerhausen, Mobil: 0174-1754354, Tel.: 06474-882862, manuel.kapp@t-online.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 03.09.2010 20:00 (1)	TTF Oberzeuzheim IV	TV 1912 Offheim III	2:9
Fr. 10.09.2010 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	TuS 1904 Weinbach III	9:0
Fr. 17.09.2010 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	TV 1907 Kubach III	9:2
Fr. 01.10.2010 20:00 (1)	TTC 1968 Oberbrechen IV	TV 1912 Offheim III	7:9
Fr. 08.10.2010 20:10 v (2)	TTC 1950 Eisenbach V	TV 1912 Offheim III	4:9
Fr. 05.11.2010 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	SV Odersbach	9:2
Mi. 10.11.2010 20:00 (1)	SV 1921 Dillhausen II	TV 1912 Offheim III	2:9
Fr. 19.11.2010 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	VfR 07 Limburg III	4:9
Fr. 26.11.2010 20:00 (1)	VfR 1919 Limburg III	TV 1912 Offheim III	3:9
Fr. 03.12.2010 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	SV Langenbach	9:4
Fr. 28.01.2011 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	TTF Oberzeuzheim IV	9:1
Di. 01.02.2011 20:00 (1)	TuS 1904 Weinbach III	TV 1912 Offheim III	0:9
Do. 03.02.2011 20:30 (1)	SV Odersbach	TV 1912 Offheim III	5:9
Fr. 11.02.2011 20:00 h/v	TV 1907 Kubach III Halle: Sporthalle, Heinri...	TV 1912 Offheim III	1:9
Fr. 18.02.2011 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	TTC 1968 Oberbrechen IV	9:2
Fr. 11.03.2011 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	SV 1921 Dillhausen II	9:2
Sa. 19.03.2011 16:30 (1)	VfR 07 Limburg III	TV 1912 Offheim III	6:9
Fr. 25.03.2011 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	VfR 1919 Limburg III	9:3
Fr. 01.04.2011 20:00 (1)	SV Langenbach	TV 1912 Offheim III	7:9
Fr. 08.04.2011 20:00 (1)	TV 1912 Offheim III	TTC 1950 Eisenbach V	9:3