

Bezirk West 2019/20

Herrn Bezirksoberliga Gr. Süd

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Die Saison 2019/20 ist per sofort beendet. Eine Wertung erfolgt anhand der zum Zeitpunkt der Aussetzung des Spielbetriebs am 13.03.2020 gültigen Tabelle. Mannschaften auf Relegationsplätzen erhalten das Aufstiegs bzw. Klassenerhaltsrecht.

Spielleiter-Kontaktadresse

Knauf, Tilo, Wiesbaden, Mobil: 0162 1994548, knauf@httv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 20.09.2019 20:00 (2)	1. SC Klarenthal 1968 II	VfR Wiesbaden II	8:8
Sa. 28.09.2019 17:30 (2)	TV 1861 Wallau	VfR Wiesbaden II	9:2
Fr. 18.10.2019 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	Spvgg. 07 Hochheim	8:8
Sa. 26.10.2019 18:30 (3)	TG 1899 Oberjosbach	VfR Wiesbaden II	9:3
Fr. 01.11.2019 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	SV 1913 Erbach	9:7
Fr. 08.11.2019 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TuS 1884 Kriftel III	9:7
Sa. 09.11.2019 19:00 (1)	TV 1904 Bernbach	VfR Wiesbaden II	9:3
Fr. 15.11.2019 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TTV Burgholzhausen-Köppern	5:9
Fr. 22.11.2019 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TTC RW 1921 Biebrich II	4:9
Fr. 29.11.2019 20:30 (1)	TV 1861 Wallau II	VfR Wiesbaden II	7:9
Fr. 06.12.2019 20:15 (1)	TTC OE Bad Homburg 1987 III	VfR Wiesbaden II	9:6
Fr. 17.01.2020 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	1. SC Klarenthal 1968 II	9:4
Fr. 31.01.2020 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TV 1861 Wallau	4:9
Sa. 08.02.2020 19:00 v (1)	Spvgg. 07 Hochheim	VfR Wiesbaden II	9:1
Fr. 14.02.2020 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TG 1899 Oberjosbach	6:9
Sa. 07.03.2020 18:00 (1)	SV 1913 Erbach	VfR Wiesbaden II	9:7
Fr. 13.03.2020 20:15 (1)	TuS 1884 Kriftel III	VfR Wiesbaden II	
Fr. 20.03.2020 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TV 1904 Bernbach	
Fr. 27.03.2020 20:00 h (3)	TTC RW 1921 Biebrich II	VfR Wiesbaden II	
Fr. 03.04.2020 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TV 1861 Wallau II	
So. 05.04.2020 11:00 v (3)	TTV Burgholzhausen-Köppern	VfR Wiesbaden II	
Fr. 24.04.2020 20:30 (1)	VfR Wiesbaden II	TTC OE Bad Homburg 1987 III	