

HTTV 09/10

Herren Verbandsliga Gr. Mitte

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
| | | | | | | | | |

Spieleleiter-Kontaktadresse

Grubmüller, Erich, Weihecke, 11, 36124 Eichenzell, Mobil:
017656922348, Tel.: 066591520, inge.grubmueller@outlook.de,
grubmueller@online.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|--------|
| So. 30.08.2009 14:30 t (1) | TTG Büdingen-Lorbach | TSV Beuern | 7:9 |
| So. 11.10.2009 14:00 t (1) | TSV Beuern | NSC Watzenborn-Stbg. II | 2:9 |
| So. 18.10.2009 14:00 (1) | SV 1975 Mittelbuchen II | TSV Beuern | 8:8 |
| Sa. 24.10.2009 15:00 t (1) | SV Buchonia 1912 Flieden II | TSV Beuern | 2:9 |
| So. 25.10.2009 14:30 (1) | TTC 1946 Dorheim (Z) | TSV Beuern | 4:9 |
| Sa. 31.10.2009 15:00 (1) | TSV Beuern | TSF Heuchelheim 1888 | 9:4 |
| So. 01.11.2009 10:30 t (1) | TSV Beuern | TTC Höchst/Nidder II | 4:9 |
| So. 08.11.2009 14:00 t (1) | SV Uttrichshausen | TSV Beuern | 8:8 |
| Fr. 20.11.2009 20:00 v (1) | TSV Beuern | TTC Salmünster 1950 II | 9:5 |
| So. 29.11.2009 13:25 v (1) | TTG Margrethenhaun-Künzell | TSV Beuern | 8:8 |
| Sa. 23.01.2010 18:30 (1) | TSV Beuern | TTG Margrethenhaun-Künzell | 9:4 |
| Fr. 29.01.2010 20:10 t/v (1) | TSV Beuern | SV Buchonia 1912 Flieden II | 9:0 |
| Sa. 06.02.2010 17:30 (1) | TSV Beuern | SV 1975 Mittelbuchen II | 9:5 |
| Sa. 27.02.2010 17:30 (1) | TSF Heuchelheim 1888 | TSV Beuern | 9:5 |
| Sa. 13.03.2010 16:00 t/v | TTC 1946 Dorheim (Z) | TSV Beuern | 8:8 |
| So. 21.03.2010 14:00 t/v (1) | TSV Beuern | TTG Büdingen-Lorbach | 9:4 |
| Fr. 09.04.2010 20:00 t (1) | TSV Beuern | SV Uttrichshausen | 5:9 |
| Sa. 17.04.2010 16:30 t/v | NSC Watzenborn-Stbg. II | TSV Beuern | 8:8 |
| Sa. 24.04.2010 18:00 v (1) | TTC Salmünster 1950 II | TSV Beuern | 2:9 |
| So. 25.04.2010 14:00 t (1) | TTC Höchst/Nidder II | TSV Beuern | 9:4 |