

# Kreis Marburg-Biedenkopf 2023/24

## Herren Kreisliga

Spielbericht (genehmigt)



### TTC Tenne Steffenberg : VfB 1910 Holzhausen - 9 : 5

26.01.2024, 20:15 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Schlender, Dennis	1	1.1 Niederhöfer, Detlef
2	1.3 Becker, Christian	2	1.2 Beimborn, Günter
3	1.5 Petri, Stefan	3	1.3 Christ, Dieter
4	1.8 Weigel, Julian	4	1.4 Michel, Ralf
5	1.9 Manthe, Erik	5	1.6 Koch, Hartmut
6	1.10 Schlender, Viktor	6	1.7 Fritz, Edgar
D1	Schlender, Dennis/Petri, Stefan	D1	Beimborn, Günter/Christ, Dieter
D2	Becker, Christian/Weigel, Julian	D2	Niederhöfer, Detlef/Michel, Ralf
D3	Manthe, Erik/Schlender, Viktor	D3	Koch, Hartmut/Fritz, Edgar

	TTC Tenne Steffenberg	VfB 1910 Holzhausen	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Schlender, Dennis Petri, Stefan	Niederhöfer, Detlef Michel, Ralf	11:2	11:7	11:5			3:0	1:0
D2-D1	Becker, Christian Weigel, Julian	Beimborn, Günter Christ, Dieter	8:11	11:6	5:11	5:11		1:3	0:1
D3-D3	Manthe, Erik Schlender, Viktor	Koch, Hartmut Fritz, Edgar	11:4	8:11	11:9	11:7		3:1	1:0
1-2	Schlender, Dennis	Beimborn, Günter	11:6	9:11	11:8	11:5		3:1	1:0
2-1	Becker, Christian	Niederhöfer, Detlef	9:11	11:7	11:3	10:12	11:6	3:2	1:0
3-4	Petri, Stefan	Michel, Ralf	11:7	11:1	11:3			3:0	1:0
4-3	Weigel, Julian	Christ, Dieter	5:11	11:7	3:11	8:11		1:3	0:1
5-6	Manthe, Erik	Fritz, Edgar	11:0	11:4	11:3			3:0	1:0
6-5	Schlender, Viktor	Koch, Hartmut	11:7	6:11	2:11	14:16		1:3	0:1
1-1	Schlender, Dennis	Niederhöfer, Detlef	11:9	11:0	11:0			3:0	1:0
2-2	Becker, Christian	Beimborn, Günter	10:12	7:11	11:5	4:11		1:3	0:1
3-3	Petri, Stefan	Christ, Dieter	9:11	17:19	11:9	13:11	8:11	2:3	0:1
4-4	Weigel, Julian	Michel, Ralf	11:6	5:11	11:5	11:8		3:1	1:0
5-5	Manthe, Erik	Koch, Hartmut	2:11	11:8	11:9	11:6		3:1	1:0
6-6	Schlender, Viktor	Fritz, Edgar							
D1-D1	Schlender, Dennis Petri, Stefan	Beimborn, Günter Christ, Dieter							
			Bälle: 519:429			33:21		9:5	

Spielbeginn: 20:15 Uhr - Spielende: 23:00

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 27.01.24 02:16

Letzte Änderung Admin: -