

Bezirk Rhein-Ruhr 2023/24

Jungen 15 2. Bezirksliga RR

Spielbericht (genehmigt)



VfL Rheinhausen II : Spvgg. Meiderich 06/95 - 6 : 4

13.01.2024, 14:30 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|--------------------------------|
| 1 | 2.1 Bloeck, Sebastian |
| 2 | 2.2 Basaran, Aydin |
| 3 | 2.5 Elsner, Maurice |
| D1 | Basaran, Aydin/Elsner, Maurice |
| D2 | -/- |

| Rang | Name, Vorname |
|------|----------------------------|
| 1 | 1.10 Adade, Michael |
| 2 | 1.11 Nakwach, Anas |
| 3 | 1.12 Nakwach, Ali |
| D1 | Nakwach, Anas/Nakwach, Ali |
| D2 | -/- |

| | VfL Rheinhausen II | Spvgg. Meiderich 06/95 | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-----------------------------------|-------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Basaran, Aydin Elsner, Maurice | Nakwach, Anas Nakwach, Ali | 11:13 | 11:5 | 11:13 | 11:5 | 3:11 | 2:3 | 0:1 |
| 1-2 | Bloeck, Sebastian | Nakwach, Anas | 11:7 | 11:2 | 11:4 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-1 | Basaran, Aydin | Adade, Michael | 11:6 | 11:7 | 11:6 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-2 | Elsner, Maurice | Nakwach, Anas | 8:11 | 9:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-3 | Basaran, Aydin | Nakwach, Ali | 11:5 | 11:6 | 11:8 | | | 3:0 | 1:0 |
| 1-1 | Bloeck, Sebastian | Adade, Michael | 8:11 | 4:11 | 11:6 | 11:8 | 11:3 | 3:2 | 1:0 |
| 3-3 | Elsner, Maurice | Nakwach, Ali | 8:11 | 8:11 | 8:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-2 | Basaran, Aydin | Nakwach, Anas | 11:2 | 11:1 | 11:1 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-1 | Elsner, Maurice | Adade, Michael | 11:8 | 9:11 | 12:14 | 5:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 1-3 | Bloeck, Sebastian | Nakwach, Ali | 11:2 | 11:6 | 11:7 | | | 3:0 | 1:0 |
| | | | | | | | | Bälle: 340:266 | 21:14 6:4 |

Spielbeginn: 14:30 Uhr - Spielende: 15:55

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 13.01.24 20:55

Letzte Änderung Admin: 13.01.24 22:17