

Spielklassen Bezirk Sinsheim 2023/24

Jungen 19 Kreisklasse

Spielbericht (genehmigt)



SG-BR-Treschklingen : TTC Siegelsbach - 0 : 10

26.09.2023, 18:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|--------------------------|
| 1 | 1.3 Schäfer, Leon |
| 2 | 1.12 Mohl, Steven (NES) |
| 3 | 1.13 Koch, Luca (NES) |
| 4 | 1.14 Renner, Luis (NES) |
| D1 | Schäfer, Leon/Koch, Luca |
| D2 | -/- |

| Rang | Name, Vorname |
|------|--------------------------------|
| 1 | 1.4 Schneider, Marlon (NES) |
| 2 | 1.5 Martin, Miko (NES) |
| 3 | 1.6 Grottke, Paul |
| D1 | Schneider, Marlon/Martin, Miko |
| D2 | -/- |

| | SG-BR-Treschklingen | TTC Siegelsbach | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-----------------------------|-----------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Schäfer, Leon Koch, Luca | Schneider, Marlon Martin, Miko | 4:11 | 5:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-3 | Koch, Luca | Grottke, Paul | 1:11 | 3:11 | 6:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-2 | Schäfer, Leon | Martin, Miko | 7:11 | 5:11 | 2:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-1 | Mohl, Steven | Schneider, Marlon | 6:11 | 3:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-2 | Renner, Luis | Martin, Miko | 6:11 | 6:11 | 17:15 | 8:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 1-1 | Schäfer, Leon | Schneider, Marlon | 4:11 | 4:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-3 | Renner, Luis | Grottke, Paul | 11:13 | 6:11 | 11:9 | 6:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 2-2 | Mohl, Steven | Martin, Miko | 7:11 | 4:11 | 11:6 | 5:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 1-3 | Schäfer, Leon | Grottke, Paul | 5:11 | 8:11 | 8:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-1 | Koch, Luca | Schneider, Marlon | 8:11 | 6:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 211:362 | 3:30 0:10 |

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 20:00

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 26.09.23 23:48

Letzte Änderung Admin: 13.10.23 19:06