

Kreis Dahme-Spreewald 2020/21

1. Kreisklasse Herren Königs Wusterhausen

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	SV Motor Wildau V	2	2	0	0	18:6	+12	4:0
2	SV Teupitz/Groß Köris	2	2	0	0	18:6	+12	4:0
3	WSG Königs Wusterhausen II	3	1	1	1	16:20	-4	3:3
4	TTV BMR Töpchin II	3	1	1	1	15:21	-6	3:3
5	SG Niederlehme	3	1	0	2	15:21	-6	2:4
6	WSG Königs Wusterhausen III	2	0	1	1	11:13	-2	1:3
7	SG Südster Senzig	3	0	1	2	15:21	-6	1:5
8	HSV Friedersdorf/Gussow III	zurückgezogen/gestrichen am 05.09.2020						

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mi. 09.09.2020 19:00 (1)	TTV BMR Töpchin II	SG Südster Senzig	6:6
Fr. 11.09.2020 19:30 (1)	WSG Königs Wusterhausen II	WSG Königs Wusterhausen III	6:6
Fr. 25.09.2020 19:15 (1)	SV Motor Wildau V	SG Niederlehme	9:3
Mo. 28.09.2020 19:15 (1)	SG Niederlehme	SG Südster Senzig	7:5
Mi. 30.09.2020 19:00 v (1)	SV Teupitz/Groß Köris	TTV BMR Töpchin II	10:2
Fr. 02.10.2020 19:15 (1)	SV Motor Wildau V	WSG Königs Wusterhausen II	9:3
Mo. 05.10.2020 19:00 (1)	SG Südster Senzig	SV Teupitz/Groß Köris	4:8
Mi. 07.10.2020 19:00 v (1)	TTV BMR Töpchin II	WSG Königs Wusterhausen III	7:5
Fr. 09.10.2020 19:30 (1)	WSG Königs Wusterhausen II	SG Niederlehme	7:5
Mo. 01.03.2021 19:00 u (1)	SG Südster Senzig	WSG Königs Wusterhausen III	
Mi. 03.03.2021 19:00 u (1)	SV Teupitz/Groß Köris	SG Niederlehme	
19:00 u (1)	TTV BMR Töpchin II	SV Motor Wildau V	
Di. 09.03.2021 19:15 u (1)	WSG Königs Wusterhausen III	SV Teupitz/Groß Köris	
Fr. 12.03.2021 19:30 u (1)	WSG Königs Wusterhausen II	TTV BMR Töpchin II	
Di. 16.03.2021 19:15 u (1)	WSG Königs Wusterhausen III	SG Niederlehme	
Mo. 22.03.2021 19:15 u (1)	SG Niederlehme	TTV BMR Töpchin II	
Fr. 26.03.2021 19:15 u (1)	SV Motor Wildau V	SG Südster Senzig	
Mo. 19.04.2021 19:00 u (1)	SG Südster Senzig	WSG Königs Wusterhausen II	
Mi. 21.04.2021 19:00 u (1)	SV Teupitz/Groß Köris	SV Motor Wildau V	
Fr. 30.04.2021 19:15 u (1)	SV Motor Wildau V	WSG Königs Wusterhausen III	
19:30 u (1)	WSG Königs Wusterhausen II	SV Teupitz/Groß Köris	