

Kreis Gießen 2018/19

Herrn 1. Kreisklasse Gr. 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

die Relegationsspiele (vorläufige Aufstiegsspiel) auf Kreisebene finden am 05.05.2019 bei Post SV Gießen statt. Abmeldung ist bis zum 20.04.2019 beim Kreiswart schriftlich möglich.

Spielleiter-Kontaktadresse

Brübach, Alfred, Kleinlindener Str. 30, 35398 Gießen,
Mobil: 0176-9134 9304, <https://www.score4U.de>,
alfred.bruebach@xmail.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mo. 03.09.2018 20:00 (1)	TSV 1907 Allendorf/Lda V	SG 1976 Climbach II	9:4
Mi. 12.09.2018 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	JSV 1920 Lehnheim	8:8
Mi. 19.09.2018 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	SV RW Odenhausen 1927 II	9:3
Di. 25.09.2018 20:00 (1)	SV Grün-Weiß Gießen 1952 IV	SG 1976 Climbach II	7:9
Mi. 17.10.2018 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	SV Grün-Weiß Gießen 1952 V	9:6
Fr. 26.10.2018 20:15 v (1)	SV 1928 Geilshausen II	SG 1976 Climbach II	9:5
Mi. 31.10.2018 20:00 (1)	FC 1927 Weickartshain II	SG 1976 Climbach II	3:9
Fr. 02.11.2018 20:00 (2)	SV 1899 Staufenberg III	SG 1976 Climbach II	1:9
Mo. 12.11.2018 20:00 (1)	FSV 1959 Lumda II	SG 1976 Climbach II	3:9
Mi. 28.11.2018 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	TSV 1905 Treis/Lda	9:0 NA
Mi. 23.01.2019 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	TSV 1907 Allendorf/Lda V	6:9
Mi. 30.01.2019 20:00 (1)	SV RW Odenhausen 1927 II	SG 1976 Climbach II	3:9
Mi. 06.02.2019 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	SV Grün-Weiß Gießen 1952 IV	8:8
Di. 12.02.2019 20:00 (1)	SV Grün-Weiß Gießen 1952 V	SG 1976 Climbach II	6:9
Mi. 20.02.2019 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	SV 1928 Geilshausen II	9:2
Fr. 08.03.2019 20:30 (1)	JSV 1920 Lehnheim	SG 1976 Climbach II	9:0
Mi. 20.03.2019 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	FSV 1959 Lumda II	9:6
Mi. 27.03.2019 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	SV 1899 Staufenberg III	9:0
Mi. 03.04.2019 20:15 (2)	SG 1976 Climbach II	FC 1927 Weickartshain II	9:7
Mi. 10.04.2019 20:00 (1)	TSV 1905 Treis/Lda	SG 1976 Climbach II	9:3