

Bezirk IV 2015/16

Herren - 2. Bezirksliga Nord - Bezirk 4

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------|
| Sa. 12.09.2015 16:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 9:1 |
| Mo. 28.09.2015 20:00 | MTV Lübeck | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 9:6 |
| Fr. 09.10.2015 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | TSV Pansdorf | 3:9 |
| Fr. 16.10.2015 20:00 | TSV Heiligenhafen | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 9:2 |
| Fr. 30.10.2015 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | Lübecker Turnerschaft | 5:9 |
| Fr. 06.11.2015 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | Polizei SV Eutin | 9:5 |
| Fr. 20.11.2015 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | Griebeler SV | 9:6 |
| Mo. 23.11.2015 20:15 | SV Fehmarn | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 6:9 |
| Fr. 27.11.2015 20:00 | TTC Lübeck | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 3:9 |
| Fr. 15.01.2016 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | LSV Gut-Heil 76 Lübeck | 9:6 |
| Fr. 29.01.2016 20:00 | Lübecker Turnerschaft | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 9:2 |
| Di. 02.02.2016 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | SV Fehmarn | 9:6 |
| Fr. 05.02.2016 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | MTV Lübeck | 9:7 |
| Fr. 12.02.2016 20:00 | TSV Pansdorf | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 9:7 |
| Fr. 19.02.2016 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | TSV Heiligenhafen | 2:9 |
| Mi. 24.02.2016 20:00 | Polizei SV Eutin | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 6:9 |
| Di. 08.03.2016 20:15 | Griebeler SV | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | 5:9 |
| Fr. 18.03.2016 20:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck II | TTC Lübeck | 9:5 |