

Kreis Gießen 2022/23

3. Kreisklasse (3er) Gr. 1

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Brübach, Alfred, Kleinlindener Str. 30, 35398 Gießen,
Mobil: 0176-9134 9304, <https://www.score4U.de>,
alfred.bruebach@xmail.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Mo. 10.10.2022 20:05 v (1) | TSG 1893 Leihgestern III | Krumbacher SC II | 10:0 |
| Fr. 21.10.2022 20:10 v (1) | NSC Watzenborn-Stbg. V | Krumbacher SC II | 8:2 |
| Di. 01.11.2022 20:00 (1) | Krumbacher SC II | SV Grün-Weiß Gießen 1952 IV | 5:5 |
| Di. 08.11.2022 20:00 (1) | Krumbacher SC II | TTSG Biebertal II | 2:8 |
| Di. 15.11.2022 20:00 (1) | Krumbacher SC II | SV Grün-Weiß Gießen 1952 V | 7:3 |
| Do. 17.11.2022 20:00 (2) | TSF Heuchelheim 1888 V | Krumbacher SC II | 10:0 NA |
| Di. 22.11.2022 20:00 (1) | Krumbacher SC II | TSV Klein-Linden IV | 2:8 |
| Di. 29.11.2022 20:00 (1) | Krumbacher SC II | TV 1892 Großen-Linden V | 0:10 |
| Do. 08.12.2022 20:15 (1) | TV 08 Grüningen II | Krumbacher SC II | 7:3 |
| Fr. 13.01.2023 20:00 (1) | SV Grün-Weiß Gießen 1952 IV | Krumbacher SC II | 7:3 |
| Di. 17.01.2023 20:00 (1) | Krumbacher SC II | TV 08 Grüningen II | 2:8 |
| Fr. 27.01.2023 20:00 t/v (1) | TSF Heuchelheim 1888 V | Krumbacher SC II | 7:3 |
| Di. 31.01.2023 20:00 (1) | TSV Klein-Linden IV | Krumbacher SC II | 8:2 |
| Di. 07.02.2023 20:00 (1) | Krumbacher SC II | TSG 1893 Leihgestern III | 0:10 |
| Di. 21.02.2023 20:00 v (1) | Krumbacher SC II | NSC Watzenborn-Stbg. V | 2:8 |
| Di. 28.02.2023 20:00 v (1) | SV Grün-Weiß Gießen 1952 V | Krumbacher SC II | 9:1 |
| Do. 30.03.2023 20:00 v (1) | TTSG Biebertal II | Krumbacher SC II | 6:4 |
| Fr. 31.03.2023 20:00 (1) | TV 1892 Großen-Linden V | Krumbacher SC II | 10:0 NA |