

Bezirk Rems 2022/23

Herren Kreisliga B Südwest

Tabelle und Spielplan



| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Frank, Rainer, Sulzbacher Str. 58, 71577 Grosserlach, Tel.: 07192
1319, rainer.71577@gmx.de

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|------------------------|------------------------|---------------|
| Sa. 08.10.2022 18:00 (1) | TSV Nellmersbach | TSV Schmiden II | 0:9 NA |
| Sa. 15.10.2022 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TV Weiler | 9:3 |
| Sa. 22.10.2022 19:30 (1) | SC Korb II | TSV Schmiden II | 9:5 |
| Sa. 29.10.2022 18:45 (1) | TSV Schmiden II | SpVgg Rommelshausen II | 1:9 |
| Sa. 12.11.2022 18:00 (1) | TSV Schwaikheim | TSV Schmiden II | 6:9 |
| Sa. 19.11.2022 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TV Hebsack II | 5:9 |
| So. 20.11.2022 14:00 (1) | TV Oeffingen IV | TSV Schmiden II | 9:5 |
| Sa. 26.11.2022 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TTC Hegnach V | 3:9 |
| So. 04.12.2022 10:00 (1) | TB Beinstein V | TSV Schmiden II | 9:2 |
| Sa. 21.01.2023 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TSV Nellmersbach | 9:4 |
| Sa. 28.01.2023 14:30 v (1) | TV Hebsack II | TSV Schmiden II | 9:4 |
| Sa. 11.02.2023 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TB Beinstein V | 8:8 |
| Sa. 04.03.2023 18:00 (1) | SpVgg Rommelshausen II | TSV Schmiden II | 9:2 |
| Sa. 11.03.2023 19:30 (1) | TV Weiler | TSV Schmiden II | 1:9 |
| Sa. 18.03.2023 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TV Oeffingen IV | 8:8 |
| Sa. 25.03.2023 19:00 (1) | TTC Hegnach V | TSV Schmiden II | 9:7 |
| Sa. 01.04.2023 18:45 (1) | TSV Schmiden II | TSV Schwaikheim | 9:0 NA |
| Sa. 22.04.2023 18:45 (1) | TSV Schmiden II | SC Korb II | 9:4 |