

# Bezirk Donau 2022/23

## Herren, Kreisliga B, Gr. 1

Tabelle und Spielplan



| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

### Spielleiter-Kontaktadresse

Natterer, Fritz, Hauptstr. 66, 88400 Ringschnait, Mobil:  
01627752839, Tel.: 07352/93297, Fax: 07352/938314,  
fritz.natterer@web.de

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u>           | <u>Gastmannschaft</u>           | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------|
| Sa. 24.09.2022 18:30 (1)      | TV Messkirch                    | TTC Bitz II                     | 9:4           |
| Sa. 22.10.2022 18:30 (1)      | TV Messkirch                    | TV Ostrach II                   | 5:9           |
| Sa. 12.11.2022 16:30 v (1)    | SV Birkenhard II                | TV Messkirch                    | 9:7           |
| Do. 01.12.2022 19:00 v (1)    | TTC Tailfingen-Margrethausen IV | TV Messkirch                    | 9:1           |
| Sa. 03.12.2022 19:00 (1)      | SV Stafflangen III              | TV Messkirch                    | 2:9           |
| Sa. 21.01.2023 18:30 (1)      | TV Messkirch                    | SV Stafflangen III              | 9:3           |
| Sa. 28.01.2023 15:00 (1)      | TTC Bitz II                     | TV Messkirch                    | 6:9           |
| Sa. 11.02.2023 18:30 (1)      | TV Messkirch                    | SV Birkenhard II                | 9:4           |
| Sa. 18.03.2023 18:30 (1)      | TV Ostrach II                   | TV Messkirch                    | 4:9           |
| Sa. 25.03.2023 18:30 (1)      | TV Messkirch                    | TTC Tailfingen-Margrethausen IV | 9:4           |