

# Verbandsspielklassen Baden 2022/23

## Herren Bezirksliga Mitte

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

### Spielleiter-Kontaktadresse

Michenfelder, Gerd, Tulpenweg 2, 76698 Ubstadt-Weiher, Tel.:  
07253 1411, [michenfelder.gerd@freenet.de](mailto:michenfelder.gerd@freenet.de)

| Datum, Uhrzeit (Lokal)       | Heimmannschaft       | Gastmannschaft       | Spiele |
|------------------------------|----------------------|----------------------|--------|
| Fr. 07.10.2022 20:15 t/v (1) | TTC Oberacker        | SG-Hambrücken/Weiher | 7:9    |
| Sa. 08.10.2022 16:00 (1)     | SG-Hambrücken/Weiher | TV Forst             | 8:8    |
| Sa. 15.10.2022 18:00 (1)     | TV Helmsheim         | SG-Hambrücken/Weiher | 9:4    |
| Fr. 21.10.2022 20:00 (1)     | TV Forst II          | SG-Hambrücken/Weiher | 7:9    |
| Sa. 29.10.2022 16:00 (1)     | SG-Hambrücken/Weiher | VfB Adersbach        | 6:9    |
| Sa. 19.11.2022 18:30 (1)     | SV 62 Bruchsal       | SG-Hambrücken/Weiher | 9:4    |
| Sa. 03.12.2022 18:00 (1)     | TTC Zaisenhausen     | SG-Hambrücken/Weiher | 9:3    |
| Fr. 09.12.2022 20:45 v (1)   | TV Eppingen          | SG-Hambrücken/Weiher | 9:4    |
| Sa. 14.01.2023 16:00 t/v (1) | SG-Hambrücken/Weiher | TTC Oberacker        | 9:4    |
| Sa. 21.01.2023 16:00 (1)     | SG-Hambrücken/Weiher | TV Eppingen          | 5:9    |
| Fr. 27.01.2023 20:00 (1)     | TV Forst             | SG-Hambrücken/Weiher | 9:1    |
| Sa. 04.03.2023 16:00 (1)     | SG-Hambrücken/Weiher | TV Forst II          | 9:4    |
| Sa. 18.03.2023 19:00 (1)     | VfB Adersbach        | SG-Hambrücken/Weiher | 9:4    |
| Sa. 25.03.2023 16:00 (1)     | SG-Hambrücken/Weiher | SV 62 Bruchsal       | 9:3    |
| Sa. 01.04.2023 16:00 v (1)   | SG-Hambrücken/Weiher | TV Helmsheim         | 3:9    |
| Sa. 29.04.2023 16:00 (1)     | SG-Hambrücken/Weiher | TTC Zaisenhausen     | 7:9    |