

# Kreisrelegationsspiele Fulda Herren

## HTTV / Kreis Fulda

Ausschreibung



06.05.2017 bis 06.05.2017

Saison: 2016/17

Ranglistenbezug: 11.02.2017

Turnierart: weiterführendes Turnier

### Konkurrenzen

	Q-TTR	offen für	Termin	TTR
Herren Mannschaft	0 bis 2700, Kreislige Kreismannsc	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, 1. Kreisklasse Kreism:	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, 2. Kreisklasse Kreism:	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, 3. Kreisklasse Kreism:	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, Spiel um einen Platz ii	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, Spiel um einen Platz ii	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, Spiel um einen Platz ii	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja
Herren Mannschaft	0 bis 2700, Spiel um einen Platz ii	keine freie Meldung	06.05.2017 19:00 Uhr	ja

### Austragungsorte

- Kreissporthalle Flieden  
Bahnhofstraße  
36103 Flieden  
Telefon Abteilungsleiter Rüdiger Bode (01 71) 4 06 07 36

### Spielbetrieb

- Mannschaftskonkurrenzen
- Mannschaftsgröße: 6

### Material

- Tischmarke: Butterfly
- Tischfarbe: grün
- Ballmarke: \*\*\*
- Ballfarbe: Zelluloid orange

### Informationen zur Meldung

- Meldeschluss: 21.04.2017 00:00 / Meldebestätigung 30 Minuten vor Spielbeginn bei der Turnierleitung
- keine Nachmeldung möglich
- Mögliche Meldungsarten:

### Kontakt für Meldung

- -
- 
- 

### Weitere Bemerkungen und Sonstiges

- Einverständnis: Der Spieler/die Spielerin ist damit einverstanden, dass die in seiner/ihrer Anmeldung genannten Daten, die von ihm/ihr im Zusammenhang mit seiner/ihrer Teilnahme am Turnier gemachten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews im Rundfunk, Fernsehen, Zeitung, Werbung, Büchern, fotomechanische Vervielfältigungen (Filme, Videokassetten, etc.) und zu privaten Zwecken ohne Vergütungsanspruch seinerseits/ihrerseits genutzt werden dürfen.